**Charte de Projet : Application d’évaluation des Étudiants**

1.Nom du projet : Student Performance Evaluation App

2. Description du problème  
Dans les établissements scolaires, l'évaluation des résultats des étudiants demeure fréquemment un processus manuel, laborieux et susceptible d'être sujet à des erreurs. Les défis majeurs sont la variété des critères d'évaluation, la gestion des résultats et l'analyse des performances en continu. Il est difficile de suivre les progrès des étudiants, tant pour les enseignants que pour les étudiants eux-mêmes, en l'absence d'un système centralisé d'évaluation. L'objectif de ce projet est de rendre le processus d'évaluation automatisé et centralisé grâce à une application spécifique.

3. Exposé de la conception du projet  
L'objectif du projet est de créer une application qui rassemble et facilite l'évaluation des étudiants. Grâce à cette application, les enseignants auront la possibilité de donner des notes aux étudiants en fonction de critères préétablis, de réaliser des évaluations régulières et de produire des rapports détaillés sur leur avancement scolaire. De plus, elle permettra aux étudiants d'accéder en temps réel à leurs résultats et à leurs retours, ce qui facilitera un suivi continu.

4. Perception du projet  
La solution centralisée proposée par l'application permettra aux enseignants de gérer les évaluations, de suivre les progrès des étudiants et de générer des rapports automatisés. Les étudiants pourront consulter leurs évaluations et leurs notes de manière permanente, ce qui simplifiera leur suivi et leur amélioration. L'objectif est de diminuer les erreurs humaines, d'améliorer la clarté des évaluations et de faciliter un suivi sur mesure des résultats scolaires.

5. Les buts du projet  
Créer une plateforme conviviale qui facilite la saisie et le suivi des résultats des étudiants par les enseignants.  
Créer un système permettant de produire automatiquement des rapports d'évaluation sur mesure pour chaque étudiant.  
Donner aux étudiants une interface conviviale où ils peuvent consulter leurs notes et recevoir un retour détaillé sur leurs résultats.

6. Conditions de réussite  
Utilisation facile : Il est important que l'application soit simple à utiliser, aussi bien pour les enseignants que pour les étudiants.  
Il est essentiel d'enregistrer les évaluations et les résultats de manière précise et sécurisée afin de garantir la fiabilité des données.  
Il est essentiel que les étudiants puissent obtenir des informations claires et détaillées sur leur avancement et leurs résultats.

7.Matrice des leviers

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Élément | Souple | Moyen | Rigide |
| Budget |  | \* |  |
| Effort |  |  | \* |
| Échéancier |  | \* |  |
| Fonctionnalités |  |  | \* |
| Qualité |  |  | \* |

8. Liste des dangers et des mesures de réduction  
Les dangers technologiques comprennent des erreurs ou des pannes du système lors de la saisie des évaluations. Mettre en œuvre des tests rigoureux avant la mise en œuvre.  
Risques liés à l'organisation : Réticence des enseignants à intégrer une technologie innovante. Encourager la mise en place de formations et de démonstrations afin de familiariser les usagers.  
Écueils de sécurité des informations : Évasion de données confidentielles concernant les résultats des étudiants. Action : Incorporer des systèmes de sécurité solides afin de garantir la protection des données.

9. Annexe : Liste des composants du premier carnet de produits

Interface permettant aux enseignants de saisir les notes.

Étudiants ont accès aux évaluations.

Produire automatiquement des rapports.